“テグザー”は、たった一機で敵を倒し、敵の基地内をどこまで進めるかを競う、今までにないジャンルのサバイバル・シューティング・ゲームです。エネルギーやダメージは次のエリアに継続されるので、スリルあふれるプレイが楽しめます。

SQUARE

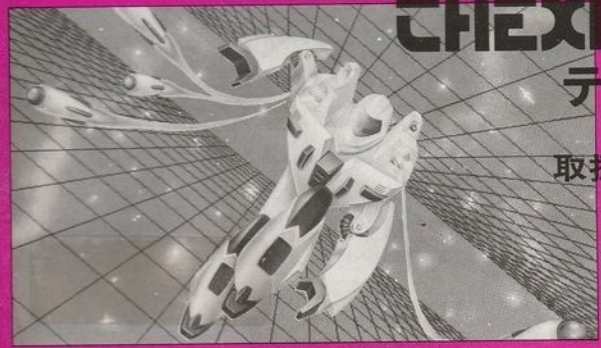
株式会社 電友社　スクウェア

※この商品は株式会社ゲーム・アーツの許諾を受けて開発したものです

Nintendo ファミリー コンピュータ™

THEXDER
テグザー

取扱説明書



SQF-TX

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

このたびはスクウェアのファミリーコンピュータ・ゲームカセット「テグザー」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。テグザーは1985年度のベストセラー・パソコンゲームです。軽快なBGM・なめらかな変形シーン・多彩なキャラクターをお楽しみ下さい。

目次

1.使用上の注意……P1
2.ストーリー……P2
3.画面の説明……P4
4.遊び方……P7
5.コントローラーの操作……P6
6.操作方法（基本編）……P7
（テクニック編）……P9
7.キャラクター紹介……P10

1. 使用上の注意

○精密機器ですので、極端な温度条件・湿度条件下の使用や保管、強いショック等は避けてください。また、絶対に分解はしないでください。

○端子部に触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

○シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。変形することがあります。

○カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

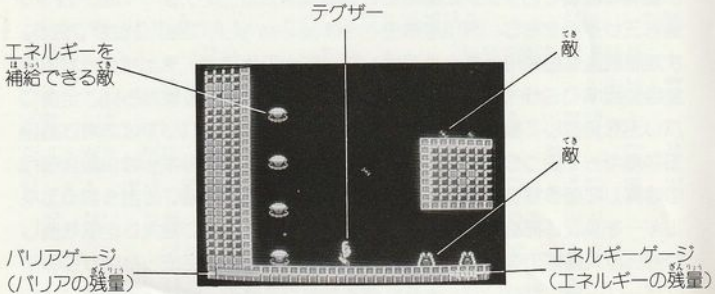
2. ストーリー

“レイピナ”は、宇宙空間を飛びながら兵器の開発を行う秘密軍事基地である。あるときレイピナは、謎の小惑星が浮んでいるのを発見して、探査に向かった。が、数万キロまで接近したとき、突然小惑星は強力な磁力によってレイピナをその軌道上に補えてしまったのである。レイピナの乗組員たちは、すぐに小惑星の調査を開始した。その結果、小惑星が出している磁力線は巨大な物体にのみ作用することが判明した。レイピナ側は様々な兵器を使って惑星上にあると思われる磁力線発生装置を破壊しようとしたが、全て失敗に終った。

そこでレイピナは開発中の新型兵器、ハイパーデュアルアーマー“テグザー”に望みをかけ、小惑星に向けて発進させた。

状況に応じて2タイプに変形できる高機動メカ“テグザー”は、2門の連射ミサイルをもち、飛行形態のときは、マッハ4.1で飛ぶことができる。また戦闘形態に変形したときには、オート・エナミー・チェイサーが働き全自動照準でミサイルを連射することができる。敵の攻撃からは、全身にバリアを発生して機体を守ることもできる。ただし、バリアは非常に高いエネルギーを使うので注意しなければならない。エネルギーは、胸（飛行中は翼）にあるサプライ・システムにより、敵の爆発時に放出されるエネルギーを吸収し補給する。君は“テグザー”で惑星内に侵入し、敵を倒しながら巨大基地の中心部をさぐらなければならない。完成したばかりのテグザーは一機しかないが、十分な機能をもっている。成功を祈る！

3. 画面の説明



4. 遊び方

①スイッチを入れ、“THEXDER”のロゴが画面に出たらSTARTボタンを押してください。ゲームがスタートします。

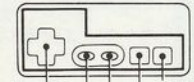
②テグザーを地形や敵にあわせて変形させ、次々と現れる敵をたおし、エネルギーを補給しながら基地の中を進みます。エネルギーをとれる敵は少ないので、いる場所をおぼえておきましょう。

③敵の攻撃はバリアでふせげますが、バリアはエネルギーをたくさん使いますし、一定の時間がたつと消えてしまいます。また、エネルギーが少ないとバリアを使うことはできません。

④巨大基地の中心部へと進むには、画面の右方向へ進みます。しかし、基地の中は迷路になっていて、行きどまりもあるのでうまく進みましょう。

5. コントローラーの操作

●Ⅰコントローラー



●Ⅱコントローラーは使用しません。

●✚ボタン

操作は、ロボットの時と飛行機の時と少し変わります。くわしくは、"6. 操作方法"をごらんください。

●Ⓐボタン

ミサイルを発射します。

●Ⓑボタン

バリアを発生します。

6. 操作方法(基本編)

●ロボットのとき

↓のボタンを押すと飛行機に変形します。飛行時のときの操作は次のページを見てください。

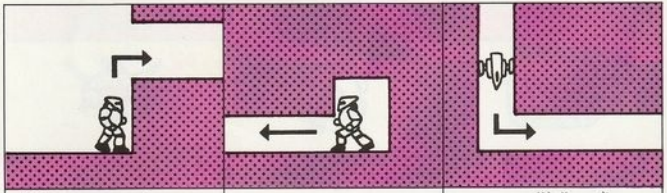
←→のボタンで左右に動き、↑のボタンでジャンプします。←→のボタンのどちらかと↑のボタンをいっしょに押すと、ななめにジャンプができます。また、空中で方向を変えることもできます。↑のボタンをはなすと落ちはじめます。一度落ちはじめると、地面に足がつくか、敵の上に乗るしかないかぎり、次のジャンプはできません。ミサイルは自動的に敵に向って発射されます。

●飛行機のとき

↑↓←→でそれぞれ上下左右に動きます。ロボット同様にななめにも動けます。ロボットにもどりたいときは逆噴射、つまり今進んでいる方向と正反対の方向のボタンを押すと、変形できます。ただし、せまいところではUターンとなります。また、敵やかべに正面から(90度の角度で)ぶつかると、保護機能により自動的にロボットになります。ミサイルとバリアの使い方は、ロボットのときと同じですが、ミサイルは飛行機の進行方向にしか発射できません。

※エネルギーが0になると全ての機能が停止して、自爆してしまいます。

6. 操作方法(テクニック編)



矢印のように行きたいときは↑と→のボタンを同時に押し続ける	こうなってしまったら←と↓を同時に押し続けるしかないのだ	↓と→を同時に押さないとスムーズに進めないで変形してしまうゾ

7. キャラクター紹介①

カルゴ	フォウイ	エルブス
ベア	バリア	バッフィン
50	30	30

トリバー	ノタ	バウラ
50		40
テック	カーク	バーダー

キャラクター紹介②

クラブタ	ゴイン	センチビート
		40
スクウェゴン	タイラ	コッパー
		30

ヘキサ	ヤヒチ	モトシ
4・ボール	2・ボール	ミサイル